

Projekt

**UCHWAŁA NR II/.../2024
RADY MIEJSKIEJ W ŻUKOWIE**

z dnia 23 maja 2024 r.

w sprawie powołania Komisji Skarg, Wniosków i Petycji Rady Miejskiej w Żukowie na kadencję 2024-2029

Na podstawie art.18b ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990r.o samorządzie gminnym (j. t. Dz. U. z 2024 r., poz.609) oraz § 58 pkt 11 uchwały Nr XXXIV/351/2013 Rady Miejskiej w Żukowie z dnia 24 maja 2013r. w sprawie uchwalenia Statutu Gminy Żukowo (t.j. Dz. Urz. Woj. Pomorskiego z 2019r. poz. 4353) Rada Miejska w Żukowie uchwala, co następuje:

§ 1. Powołuje się Komisję Skarg, Wniosków i Petycji Rady Miejskiej w Żukowie na kadencję 2024–2029 w następującym składzie:

- 1) Przewodniczący -
- 2) Członek -
- 3) Członek -
- 4) Członek -
- 5) Członek -

§ 2. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodnicząca Rady
Miejskiej w Żukowie

Uzasadnienie

Zgodnie z art. 18b ust.1, 2 i 3 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym cyt.: „1. Rada gminy rozpatruje skargi na działania wójta i gminnych jednostek organizacyjnych; wnioski oraz petycje składane przez obywateli; w tym celu powołuje komisję skarg, wniosków i petycji. 2. W skład komisji skarg, wniosków i petycji wchodzi radni, w tym przedstawiciele wszystkich klubów, z wyjątkiem radnych pełniących funkcje, o których mowa w art. 19 ust. 1. 3. Zasady i tryb działania komisji skarg, wniosków i petycji określa statut gminy.”

Oznacza to, że w skład Komisji Skarg, Wniosków i Petycji nie mogą wchodzić przewodniczący i wiceprzewodniczący rady gminy. W myśl § 58 pkt 11 uchwały Nr XXXIV/351/2013 Rady Miejskiej w Żukowie z dnia 24 maja 2013r. w sprawie uchwalenia Statutu Gminy Żukowo Komisja Skarg, Wniosków i Petycji Rady Miejskiej w Żukowie jest stałą komisją i składa się z 5 radnych. Zgodnie z § 60 ww. uchwały Rada Miejska w Żukowie wybiera przewodniczącego oraz członków komisji. Natomiast zasady i tryb działania Komisji Skarg, Wniosków i Petycji Rady Miejskiej w Żukowie są określone w Rozdziale 7 ww. uchwały.

W związku z powyższym podjęcie uchwały jest zasadne i konieczne.